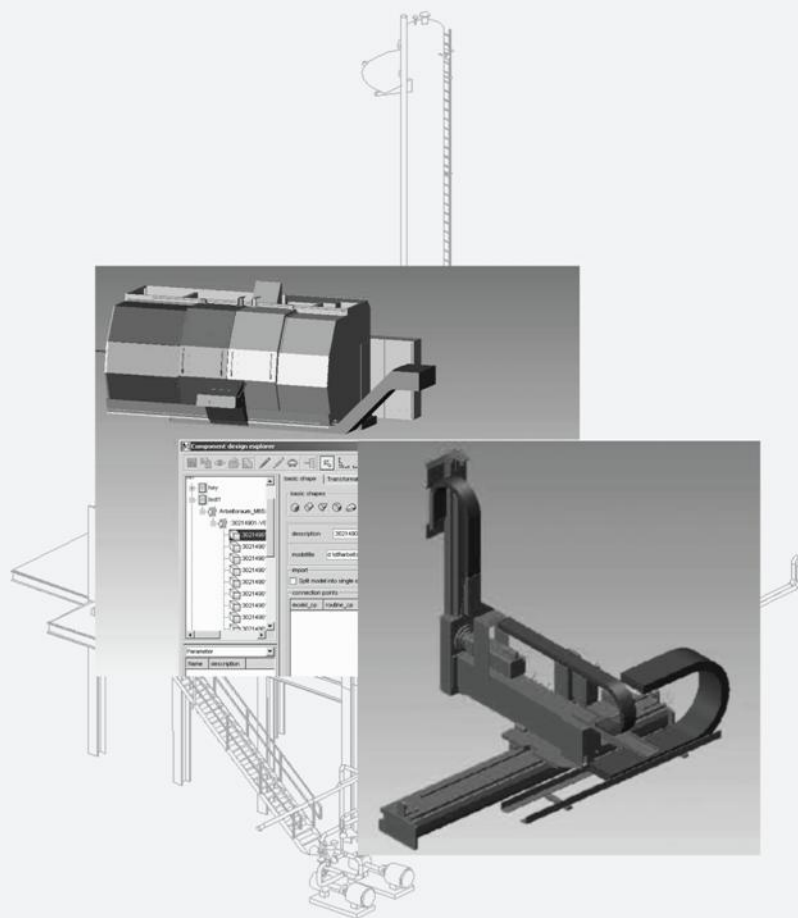


MPDS₄

3D COMPONENT DESIGNER

Componenti 3D e Animazione



ADD-ON



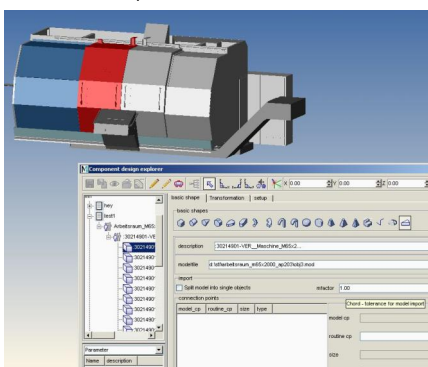
MPDS4 3D COMPONENT DESIGNER™

La soluzione per la Creazione e l'animazione di componenti 3D

MPDS4 3D COMPONENT Designer è un modulo aggiuntivo per la creazione e l'animazione di 3D di componenti di catalogo personalizzati. Ha un'interfaccia facile da usare, che permette di scegliere tra una vasta gamma di componenti da catalogo esistente, forme di base parametriche o addirittura importare modelli 3D per creare il nuovo componente. Permette poi di aggiungere animazione ai componenti per simulare movimenti realistici.

Creazione di componenti 3D

MPDS4 3D component Designer supporta diversi modi per creare componenti personalizzati. E' possibile utilizzare i componenti del catalogo esistente da diverse discipline come ad esempio tubazioni, condotti, componenti elettrici, profili in acciaio, macchinari o supporti per assemblare il vostro nuovo componente 3D. E' inoltre possibile scegliere tra una vasta selezione di forme parametriche di base per comporne uno nuovo. Esiste inoltre la possibilità di importare modelli 3D esistenti ed usarli per creare il nuovo componente 3D.

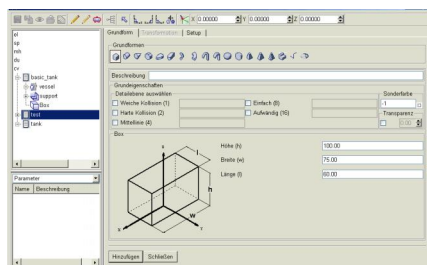


Un'interfaccia facile da usare per il controllo dei componenti e delle animazioni

Ri-Utilizzo dei Componenti

Tutti i componenti 3D creati vengono automaticamente memorizzati come componenti di un nuovo catalogo

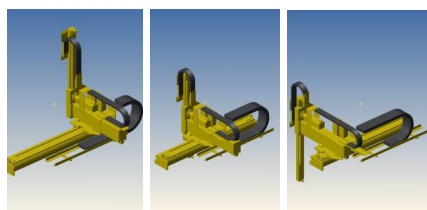
nella libreria dei componenti MPDS4, questo permetterà voi ed il vostro team di progettisti di caricare rapidamente qualsiasi numero di istanze sul vostro impianto o fabbrica.



Controlla le proprietà dei vostri componenti 3D

Animazione di componenti 3D

Una delle caratteristiche distintive del MPDS4 3D Component Designer è la capacità di animare i vostri assiemi di componenti 3D. E' possibile associare animazioni interattive direttamente ad un componente o registrare una sequenza di movimenti simulati che possono poi essere prodotti durante una presentazione del progetto.

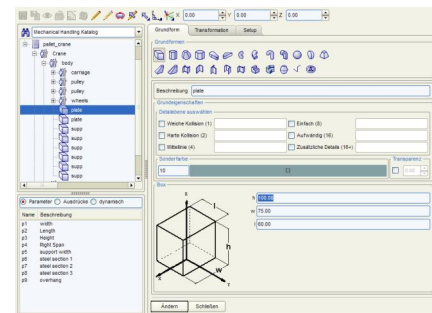


Registrazione di una sequenza di movimenti simulati o creazione di animazione interattive

Facilità d'uso

Lo strumento MPDS4 3D Component DESIGNER utilizza una semplice finestra di dialogo che consente di creare animazioni complesse componenti 3D senza la necessità di avere speciali competenze di programmazione. Questo'interfaccia di facile utilizzo, controlla le proprietà dei vostri componenti 3D, così come le relazioni tra essi e le simulazioni di movimento assegnate alle varie parti. I valori usati, sono basati su vettori, permettendo la determinazione estremamente

precisa della dimensione, i dati e le relazioni tra le parti, così come le loro proprietà di animazione.



Una procedura guidata aiuta gli utenti a creare forme parametriche di base

Forme di base

In aggiunta alle librerie di componenti già esistenti, MPDS4 3D Component Designer include una varietà di forme di base, che possono essere combinate in un numero qualsiasi di modi per assemblare tutti i tipi di componenti 3D. Questi includono cubi, cilindri, coni poligoni, parti curve, sfere, anelli, forme di profilati in acciaio e una varietà di transizioni.

Modelli 3D Esistenti

Se avete già dei modelli 3D, come ad esempio macchinari di vostri fornitori, MPDS4 3D Component Designer vi permette di assemblarli in un componente unico. E' possibile, ad esempio, montare gru o robot in un unico componente 3D da diverse parti 3D, renderle animate e posizionarle sulla vostra pianta o fabbrica.

Requisiti software

- MEDUSA4 ADVANCED
- MPDS4 ASSEMBLY MANAGER

Le piattaforme supportate

- Windows® XP Professional (SP 2 o 3), Vista Business (SP 1 o 2) e 7 Professional
- Sun® SPARC Solaris 9 e 10 con CDE



CAD Schroer - Germany
Fritz-Peters-Str. 26-30
47447 Moers
Tel. +49 2841 9184-0
www.cad-schroer.de